Actividad: Implementar una interfaz gráfica

Objetivos

* Implementar una interfaz gráfica para el *software* de control de *stock* de la empresa de la actividad **Ejercicios sobre sistemas dinámicos**.

Descripción

Se plantea los siguientes ejercicios

Una empresa ha decidido informatizar el sistema de control de stock de sus productos. La empresa tiene productos físicos y productos virtuales (licencias de software) que se identifican por un ID único. Los productos físicos tienen unos costes de transporte asociados y unas características físicas (peso, alto, ancho, largo), mientras que los virtuales no.

Problema 1

* Realizar una ventana con un cuadro de texto en el que se muestren todos los productos del inventario.
* A mayores ha de tener 2 botones, añadir productos y quitar productos.

Problema 2

* Se debe realizar una interfaz gráfica que permita introducir productos con sus atributos.
* Se lanza mediante el botón de añadir productos de la ventana anterior.
* El tipo de producto se ha de ser un *radiobutton*. Los campos números o de texto *textboxes*.
* Utilizar el gestor de contenido Flow layout.
* Ha de tener un botón para cerrar esta ventana y volver al control de *stock.*

Problema 3

* Añadir un botón que muestre una nueva ventana para implementar la retirada de *stock*.
* En dicha ventana se pide id de artículo y cantidad a retirar.
* La ventana ha de tener un botón para cerrarla y volver al control de *stock*.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Implementar una interfaz gráfica | Descripción | Puntuación máxima  (puntos) | Peso  % |
| Problema 1 | Implementación del ejercicio | 33.3 | 33.3 % |
| Problema 2 | Implementación del ejercicio | 33.3 | 33.3 % |
| Problema 3 | Implementación del ejercicio | 33.3 | 33.3 % |
|  |  | **10** | **100 %** |